

むかし ばん ばん あそ 昔のすごろく（盤すごろく）で遊ぼう！

ばん 盤すごろくとは？

盤すごろくとは、日本に最も古い盤を使う遊びです。2つのサイコロと15コのコマを使って、2人で遊びます。サイコロをふって出た目の数だけ進み、15コのコマをすべて先にゴールさせるのを競います。

用意するもの

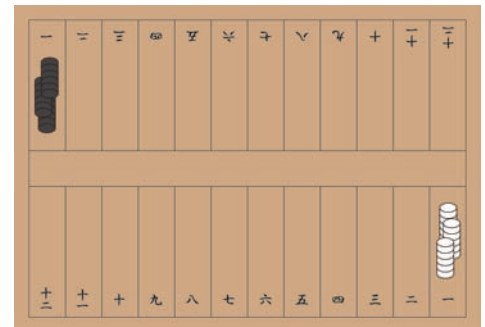
- ・すごろく盤 ・サイコロ2コ
- ・コマ 白と黒 15コずつ（オセロのコマで代用可、オセロがない場合は牛乳パックやダンボールを丸く切ろう）

1 コマの進め方

(1) すごろく盤の一のマスにコマを15コおきます。

(2) 先攻・後攻を決めます。サイコロを2コふって、出た目の合計が大きい方が先攻です。

(3) サイコロを2コふって、出た目の数だけコマを進めます。

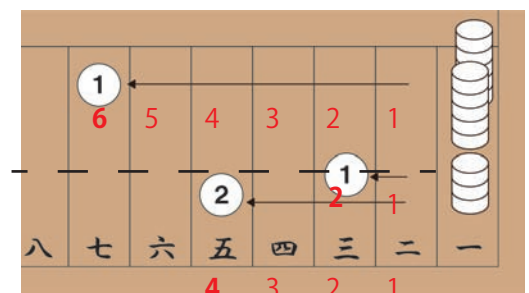


☆サイコロの目が ●● と ●● のとき

- ・1つのコマを目の合計の6マス進めるか、
- ・2つのコマを2マスと4マス進めます。

※ 十二のマスから以外は前にしか進めません。

▶ 2ページ目の「上がり方」を見てね



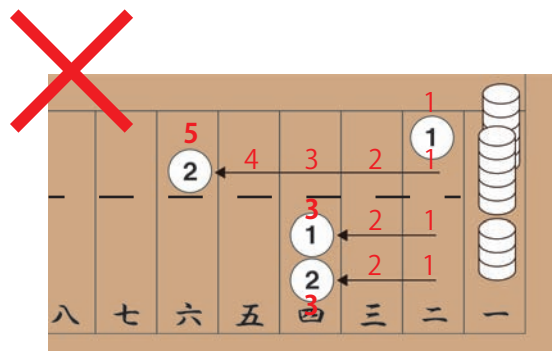
(注意！) 必ず出た目の数だけ進みましょう。

● 出た目と同じ数だけ進みましょう。

× 2つのコマを1マスと5マス進める

× 2つのコマを3マスと3マス進める

※ 進める合計は6だが、目の数と同じでないので ×

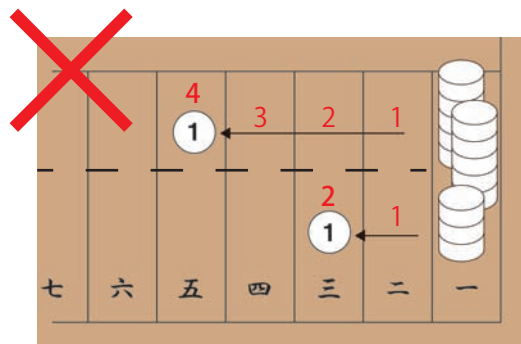


- 2つのサイコロの出た目の合計分進みましょう。
ごうけいぶん

× 1つのコマだけを4マス進める。

× 1つのコマだけを2マス進める。

※ 1つのサイコロの目と同じだけ進んでいるけど
サイコロ2つの合計分進んでいないので ×



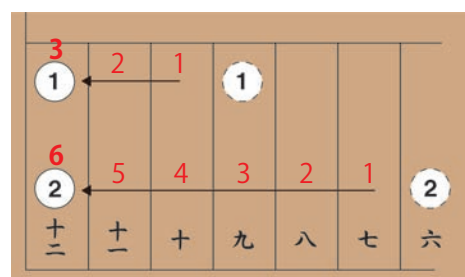
2 あ かた 上がり方

(1) ちょうど **十二** のマスに着いたら上がりです。

☆ コマが **九** と **六** のマスにあるとき

・ サイコロの目が であれば **九** にあるコマを、

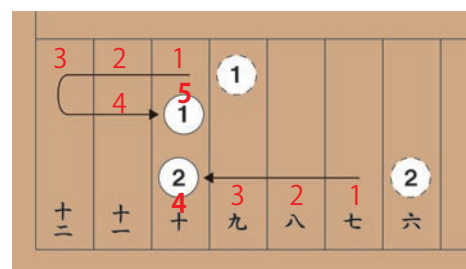
であれば **六** にあるコマを上げることができます。



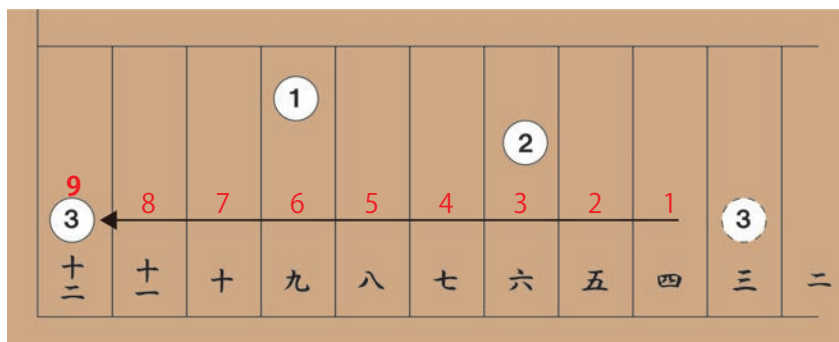
・ サイコロの目が上げられる数より大きかった場合は、
ばあい

十二 のマスからはね返ります。
かえ

右の図は と が出たときの、2つのコマを動かした例です。
みぎ ず うご れい



・ と が出たとき、**三** のマスにコマがあれば、先にこのコマを上げることができます。



先に 1 5 コのコマをすべて十二のマスにたどり着けた方の勝ちです。